

INSCRICIÓN

NAS OFICINAS DO CONCELLO EN HORARIO DE 9H A 14H

ou

NO EMAIL OMIX@CERDEDO-COTOBADÉ.GAL

*Ata o
9 de decembro!*



Solicita no Concello o formulario de inscrición ou escanea o seguinte código QR para descargalo:



Máis info e bases en cerdedo-cotobade.gal



Deputación
Pontevedra

CONCELLO DE
CERDEDO-COTOBADÉ



CONCELLO DE
CERDEDO-COTOBADÉ

CERDEDO-COTOBADÉ é Nadal

CONCURSO DE
DECORACIÓN DO NADAL
con materiais naturais ou reciclados



CATEGORÍAS

FAMILIAR/INDIVIDUAL

Participantes, maiores de idade e con residencia no municipio de Cerdedo-Cotobade (decoración en vivenda).

1º premio: 200€ 3º premio: 100€
2º premio: 150€ 4º premio: 50€

COLECTIVA

Negocios ou empresas que desenvolvan a súa actividade en establecementos con escaparate. No seu lugar tamén se pode dispoñer a decoración nun balcón, xanela, porta ou fachada. Do mesmo modo tamén poden participar asociacións e comunidades de montes que decoren un lugar da súa parroquia.

1º premio: 400€ 3º premio: 200€
2º premio: 300€ 4º premio: 100€

*Os negocios deben de estar abertos ao público e en posesión da licenza Municipal de Actividade correspondente.

Entrega de premios: 23 de decembro

PARTICIPA!

Os materiais empregados deberán ser na súa meirande parte **material reciclado**, así como **materiais naturais**.

A decoración deberá estar exposta dende o día de solicitude ata o **7 de xaneiro de 2024**.

Para participar, as persoas interesadas deben **fotografiar a decoración**. As fotografías serán en formato dixital en cor ou B/N.

As fotografías e o formulario de inscrición enviaranse vía email co asunto "**concurso decoración de nadal**" a omix@cerdedo-cotobade.gal. No correo indicárase a categoría, e os seguintes datos:

- Título da fotografía relacionado coa temática.
- Nome e apelidos da persoa participante e nome da empresa (de ser o caso).
- Número de teléfono de contacto
- Enderezo e localización da vivenda ou local
- DNI (fotografía ou copia).

O prazo para enviar a fotografía será dende o 30 de novembro ata o 9 de decembro.