

**SOLICITUD DE PRORROGA DE LICENCIA DE OBRAS**

SEÑOR PRESIDENTE DEL AYUNTAMIENTO DE CERDEDO-COTOBADÉ

SOLICITANTE	DNI o CIF	Nombre y apellidos o razón social	Teléfono		Fax	
	DIRECCIÓN A LOS EFECTOS DE NOTIFICACION					
	Dirección		Núm	Esc.	Piso	Pt.
Parroquia	Municipio	Provincia			Email	

REPRESENTANTE	DNI o CIF	Nombre y apellidos o razón social	Teléfono		Fax		
	Dirección		Núm	Esc.	Piso	Pt.	Cód. Postal
	Acredita Representación		Si <input type="checkbox"/> No <input type="checkbox"/>				

**SITUACION**

**Expón:** Que cuenta con licencia municipal para la ejecución de obras de

Concedida por la J.G.L., de fecha  (se presenta fotocopia de la notificación).

Que no se llevaron a cabo las obras referidas en el plazo reglamentario por el siguiente motivo

**Solicita:** PRORROGA de la licencia de obras indicada, por un plazo de:

Todo esto previo pago de las tasas correspondientes.

<b>FECHA</b>	<b>FIRMA</b>
Cerdedo-Cotobade,.....de.....de 20.....	

De acuerdo a la L.O.P.D., el Ayuntamiento de Cerdedo-Cotobade le informa que sus datos personales serán incorporados a nuestros ficheros automatizados o no con la finalidad de utilizarlos para la gestión de los procedimientos administrativos y consultas y que son necesarios para atender correctamente su solicitud. Sus datos podrán ser comunicados a los distintos departamentos en que se organiza el Ayuntamiento y la Administración y Organismos obligados por la normativa correspondiente. Para el correcto funcionamiento de las funciones propias del Ayuntamiento y en cumplimiento de la LSSI, le informamos que podrá recibir información a través de medios electrónicos y/o postal. Vd podrá usar sus derechos de acceso, cancelación, rectificación y oposición mediante un escrito adjuntando una copia del D.N.I. que deberá presentar en Registro – Ayuntamiento de Cerdedo-Cotobade, Chan nº 11, Carballedo, 36.856, Cerdedo-Cotobade (Pontevedra). En el caso de producirse alguna modificación de sus datos, rogamos nos lo comunique con la finalidad de mantener sus datos actualizados.